Test boite noire

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom du test | Description | État du test |
| Est-ce que l’écran d’échec s’affiche lors de l’expiration du timer? | On doit s’assurer que lorsque le timer expire et que l’utilisateur a échoué la partie, un écran d’échec est affiché. | Réussie |
| Est-ce que le point rouge figure seulement à la meilleure tentative? | Un seul cercle rouge devrait s’afficher à la position de la meilleure tentative, même lors de la reprise de la partie. | Échec |
| Est-ce que les question sont affichés une seule fois à chaque partie? | Une question doit s’afficher une seule fois dans la partie courante. | Échec |
| Est-ce que l’écran de réussite est affiché lors de la réussite de la partie? | Lorsque le joueur choisi les bonnes réponses avant la fin du compteur, un écran de réussite s’affiche. | Réussie |
| Est-ce que l’application revient dans l’état de lancement d’une nouvelle partie à la fin d’une partie échoué? | Après l’affichage de l’écran d’échec à la fin d’une partie non réussi, l’application revient dans un état de lancement d’une nouvelle partie. | Réussie |
| Est-ce que l’application revient dans l’état de lancement d’une nouvelle partie à la fin d’une partie réussie? | Après l’affichage de l’écran de réussite à la fin d’une partie réussi, l’application revient dans un état de lancement d’une nouvelle partie. | Échec |